



# POL&IS

Eine Simulation zu Politik und internationaler Sicherheit

Erleben. Verstehen. Gestalten.



## **Einmal selbst Regierungschef sein**

In drei Tagen einmal „rund um die Welt reisen“ und die verschiedenen politischen Probleme der Welt kennenlernen, das wurde zur Erfahrung von uns Schülern- und Schülerinnen des 13. Jahrgangs während des POL&IS Projekts, das vom 29. bis zum 31. Januar in unserer Schule stattfand.

Hinter POL&IS steht ein Modell, das die Vereinten Nationen und die internationalen Beziehungen abbildet. Angeleitet wird dieses Projekt von Jugendoffizieren der Bundeswehr. Wir Schüler treffen bei der Simulation Entscheidungen, die den Verlauf der Weltpolitik in diesem Simulationsspiel bestimmen. Ziel ist, uns Schülern ein Verständnis dafür zu vermitteln, welche Konstellationen zu welchen politischen Entscheidungen führen, und ein politisches Interesse für das Weltgeschehen zu wecken. Das Verfolgen des Weltgeschehens ist Voraussetzung dafür, sich anbahnende Konflikte frühzeitig aufzudecken und ihnen entsprechend entgegenzuwirken.

Verantwortung als Präsident von Amerika zu übernehmen oder als Umweltministerin für unsere Erde einzustehen waren nur zwei von vielen Aufgaben. Es ging hoch her auf den Konferenzen, in denen z.B. die Regierungschefs von zahlreichen Nationen aufeinander trafen und verhandeln mussten. In den Rollenspielen kamen während der simulierten Verhandlungen Gefühle wie Wut, Stolz und auch Enthusiasmus zum Vorschein. Selbst in den Pausen wurde eifrig weiterdiskutiert und unterschiedlichste Ideen zur Problembewältigung entwickelt.

Wir Schüler lernten kennen, wie komplex und hart es ist, gegen Probleme in dieser Welt anzugehen und mit anderen Ländern zu kooperieren. Wir konnten erfahren, dass nur alle Länder gemeinsam Lösungen für Umweltprobleme, Terrorismus und Menschenrechtsverletzungen finden und umsetzen können. Nur durch internationale Zusammenarbeit kann die Welt für uns und unsere nachfolgenden Generationen verbessert werden.

Athena Karapetakos (13. Jahrgang)